



ARTIGO INFORMATIVO ACERCA DA INCUBADORA ACELERADORA DIGITAL VALLEY, PROJETO FINANCIADO PELO PLANO DE RECUPERAÇÃO E RESILIÊNCIA (PRR)

Portugal tem assistido a um crescimento significativo na indústria dos videojogos, com previsões de receitas atingindo 258 milhões de dólares em 2024 e um aumento anual de 65,2% no volume de negócios desde 2018. Para potenciar ainda mais este setor, foi lançado um programa de incubação e aceleração dedicado ao desenvolvimento de projetos de videojogos, financiado pelo Plano de Recuperação e Resiliência (PRR) com um investimento de 128 mil euros: [Portugal Globalrecuperarportugal.gov.pt](https://portugal.globalrecuperarportugal.gov.pt)

Este programa abrange sessões de ideação e aceleração realizadas em colaboração com universidades e politécnicos de referência no ensino de videojogos, de norte a sul do país. Instituições como o Instituto Politécnico do Cávado e do Ave (IPCA) em Barcelos e a Universidade Lusófona do Porto já acolheram estas iniciativas, com próximas sessões programadas para Lisboa, Leiria, Aveiro e Algarve.

A etapa final de aceleração está agendada para Lisboa, de 28 a 30 de abril de 2025, reunindo as melhores equipas das ações de ideação. Este programa oferece às universidades a oportunidade de se posicionarem como catalisadoras de inovação, proporcionando aos estudantes experiências práticas que desenvolvem competências essenciais para o mercado de trabalho.

Este esforço conjunto visa alavancar a indústria indie de videojogos em Portugal, criando condições de apoio à incubação e aceleração de projetos inovadores, fortalecendo o ecossistema nacional e promovendo a internacionalização das startups portuguesas.



**REPÚBLICA
PORTUGUESA**



**Financiado pela
União Europeia**
NextGenerationEU